

Bericht Känguru Schweiz 2023

Überblick über die Aktivitäten im Jahr 2023

Umstellung auf eine neue Plattform

Nach dem zwar kurzen, aber sehr ärgerlichen Verbindungsunterbruch auf der moodle-Plattform im vorangegangenen Jahr haben wir in diesem Jahr den Wettbewerb ganz auf die digitale Plattform cuttle.org umgestellt. Auf dieser Plattform läuft auch der Biber-Wettbewerb in zahlreichen Ländern und die Betreiber haben auch Erfahrung mit dem Känguru-Wettbewerb in diversen Ländern. Für den Ablauf des Wettbewerbs bedeutete das einige Neuerungen: Die teilnehmenden Schulen können neu ihre Schüler/-innen auf der Plattform selbst für den Wettbewerb anmelden. Das Rücksenden der Antwortblätter nach dem Wettbewerb entfällt. Dafür müssen Aufgaben- und Antwortblätter selbst ausgedruckt und nach dem Wettbewerb eingescannt und hochgeladen werden. Zudem kann der Wettbewerb online auf Deutsch oder Englisch gelöst werden, was für uns das Hauptargument für den Wechsel war. Die online-Teilnahme erfreut sich grosser Beliebtheit!

Die Umstellung war eine grosse Herausforderung, bringt aber für den Verein eine enorme Vereinfachung der Abwicklung des Wettbewerbs: Der alpha-Versand, bei dem Aufgaben und Lösungsblätter verschickt wurden, entfällt ebenso wie das Einscannen und Auswerten der Antwortblätter.

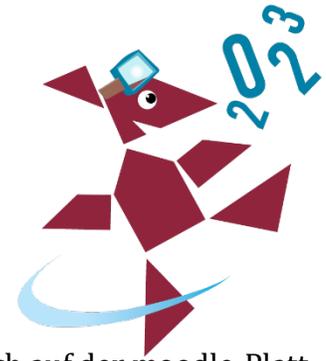
Die Vorbereitungsarbeiten waren intensiv: Die Daten der teilnehmenden Schulen mussten auf die neue Plattform migriert werden, dazu mussten die Funktionalitäten auf unsere Bedürfnisse angepasst werden. Auch die Schulen mussten sich mit der neuen Umgebung bekannt machen. Wir haben versucht, ihnen den Wechsel mit Informationsmails und guten Bedienungsanleitungen auf der Homepage möglichst leicht zu machen. Viele Schulen schafften die Umstellung problemlos, die anderen konnten wir mit unserem gewohnt guten Support unterstützen.

Der Wettbewerb

Der Wettbewerb findet traditionell am dritten Donnerstag im März statt und das war in diesem Jahr 2023 der 16. März. Wir vom Känguru-Verein haben dem Wettbewerb fast so nervös entgegengefeiert wie die Schüler/-innen: Wird alles funktionieren? Klappt der Druck der Aufgaben an den Schulen? Kann der Server die grosse Anzahl online-Teilnahmen am Känguru-Tag verarbeiten?

Und das waren ja nicht die einzigen Neuerungen. Wir haben neu den Wettbewerb in einem zweiten rätoromanischen Idiom angeboten. Neben Vallader konnten die Aufgaben auch auf Putèr gelöst werden. Zudem haben wir den Wettbewerb in der Primarschule auf Grund der zahlreichen in der Schweiz aufgenommenen Flüchtlingen auch auf Ukrainisch angeboten.

Zu unserer grossen Freude verlief alles reibungslos. Wir durften knapp 57'000 Teilnahmen verzeichnen,



was wiederum eine Steigerung von 10% gegenüber 2022 bedeutet! Knapp 27'000 davon waren online-Teilnahmen. Sehr erfreulich war auch, dass 18 Schüler/-innen alle Aufgaben korrekt gelöst haben und eine Känguru-Goldmünze entgegennehmen durften. Wie immer erhält jede Teilnehmerin / jeder Teilnehmer ein Diplom und einen kleinen Preis. Es war in diesem Jahr ein Knotenpuzzle, bei dem die Einzelteile auf vielfältige Weise zusammengesetzt werden können.

DATCH-Wettbewerb

Neben «Kangaroo goes Science» – über diesen Anlass hatten wir im letzten Jahr berichtet – gibt es auch den jährlichen DATCH-Wettbewerb, bei dem sich die sechs besten Teilnehmer/-innen der Klassenstufe 7/8 der Länder Deutschland, Österreich und der Schweiz zu einem mathematischen Stelldichein treffen. Während vier Tagen messen sich die Jugendlichen auf spielerische Art in verschiedenen Formen von Mathematikwettbewerben. Sportliche und kulturelle Angebote ergänzen das Programm und fördern den Austausch der Jugendlichen über die eigenen Landesgrenzen hinweg. Dieser Wettbewerb ist bei den Jugendlichen sehr beliebt, er fand dieses Jahr schon zum 15. Mal statt! Dabei wird auch jeweils eine Mannschaftswertung geführt und in diesem Jahr konnte das Schweizer Team zum ersten Mal den Pokal nach Hause holen!



Unser siegreiches Team bei der Pokalübergabe

Mit freundlichen Grüßen



Dr. Meike Akveld
Präsidentin des Vereins «Känguru Schweiz»